



Håndbog for Holdkaptajner Junior

Kære holdkaptajn,

Tak for at du har påtaget dig opgaven med at være holdkaptajn for et af vores mange hold. Vi er meget taknemmelige over at du på denne måde hjælper både holdet og klubben.

Her følger praktisk info i form af, synes vi, relativt enkle retningslinjer og beskrivelse af opgaver.

Det er i øvrigt målsætningen, at trænerne overværer mindst en hjemmekamp pr. sæson for alle juniorhold, og vi taler løbende sammen undervejs.

Du er naturligvis altid velkommen med spørgsmål og input til forbedringer undervejs.

Mange hilsner

Trænerteamet

v/Lars Gulmann

Klubchef/Sportschef

sportschef@oresundtennis.dk / tlf. 61208758





RETNINGSLINJER OG OPGAVER

Allerførst og allervigtigst 😊 Fællesskab og god opførsel er en selvfølge

Det er helt afgørende for ØRESUND TENNIS, at vi altid er kendt for fair play !!

Det er en selvfølge, at man som holdkaptajn medvirker til, at spillerne får en god oplevelse.

Det indebærer også, at holdkaptajnen tager ansvar for, at man dømmes korrekt, taler pænt med og om modstanderne, holder ketcheren væk fra hegnet og jorden og i det hele taget udviser fair play og god opførsel og passer på anlægget.

Fællesskab er mange ting, og det skriver vi mere om senere. En vigtig del af fællesskabet vi vil fremhæve fra starten er, at alle hold og spillere optræder i ØRESUND TENNIS spilletøj. Der er mulighed for at indgå holdsponsorat – spørg sportschefen, hvis det har interesse.

Før sæsonen starter

1. Du beder om bruttotrup med liste for holdet fra klubbens sportschef/cheftræner, inkl. e-mail.
2. Du skal oprette dig med kontaktinformation på relevant hjemmeside (DTF's Holdturneringsprogram, Tournament software) – i samarbejde med klubben.
3. Du vil få adgang til indrapportering af kampresultatet. Dette sker normalt automatisk, men hvis ikke må du rette henvendelse til sportschefen på sportschef@oresundtennis.dk
4. Du skal sørge for, at hver spiller fra sit hold opretter en spillerprofil i Tournament Software, så de kan fremgå af spilletruppen for Øresund Tennis.
5. Du modtager fra klubben datoer og spilletider for holdkampene, typisk klar 2-3 uger før den første holdkamp. Juniorholdkampe i DTF og Tennis Øst spilles altid søndag om sommeren og kan ligge både lørdag/søndag om vinteren.

6. Du sender mail til holdet med information om datoer og spilletider, samt beder spillerne melde tilbage om der er datoer, de ikke kan spille.



Forud for den enkelte holdkamp

1. Kontakt modstanderholds holdkaptajn i god tid inden holdkampen (minimum 14 dage før) for at bekræfte dato og spilletid. Holdkaptajnsinformation findes i Tournament Software
2. Sørg for at der er bolde til rådighed til holdkampe ved hjemmekampe. Normalt vil du få besked fra klubben om dette, men har du ikke hørt senest 3 dage før holdkampen, så kontakt sportschefen for nærmere info om dette.
3. Indkøb sunde snacks, frugt og juice m.v. så spillerne har lidt at gøre godt med mellem kampene. NB Til kampe midt på dagen udendørs kan man købe frokost i form rugbrød, pålæg og frugt (vi køber ikke pizza!). Klubben refunderer rimelige omkostninger, maks 200 kr. til ikke frokost kampe og maks 400 til frokostkampe. Spørg evt. sportschefen om yderligere detaljer.
4. Udfyld holdkortet korrekt på forhånd, så det er klar til brug på spilledagen (holdkort kan downloades fra DTF/Tennis Øst hjemmeside). Alternativt indføres spillere til holdkampen i Tournament Software, hvilket bliver mere og mere almindeligt.

Dagen kampen spilles

1. Mød op i god tid inden kampstart, minimum 30 min før kampstart. Evt. tidligere efter aftale med sportschef/trænere Der tjekkes op på
 - om banerne er klar,
 - singlestolper samt rigtig nethøjde,
 - at nettet er stramt, og
 - om alle udtagne spillere er mødt op.
2. Ved U10 orange holdkampe udendørs skal der måles baner op/streges af, læs mere i vedhæftede manual bagerst (DTF Play & Stay reglement)



3. Der vil normalt være opvarmningsbaner 30 min før. Er der baner til det, kan spillerne gå på banen og varme op/slå ind. Dette vil være aftalt med trænere på forhånd.
4. Når modstanderholdet ankommer, byder du dem velkommen og fortæller om rammerne for holdkampen, i første omgang om mulighed for indslåning og hvilke baner kampene spiller på. NB Har vi selv opvarmningsbaner skal der også være til udehold, ellers må vi deles.
5. Inden kampene sættes igang på hjemmebane samles alle spillere fra begge hold og forældre holdkaptajner, og der informeres om
 - kampe, rækkefølge
 - regelsæt (rød bold regler, next gen eller fulde sæt alt efter hvilket hold der er tale om)
 - Regler for hvem som tæller og dømmer i alle u 8 – u 14 kampe
 - den som server tæller point højt og tydeligt umiddelbart før hver serv sættes igang (egne point først)
 - man dømmer på egen halvdel
 - er man i tvivl dømmes bolden ALTID inde
 - Fair play. Understreg, at det ikke kun er noget vi siger – det er noget, som skal leves. AF spillere, og forældre som på en høflig måde bedes om ikke at blande sig i kampene.
6. Du aftaler med modstanderholdet, at de afleverer deres holdkort, så kampene kan sættes op imod hinanden på Resultatkortet. Alternativt kan I i stedet vælge at gøre det sammen elektronisk, det bliver mere og mere almindeligt, og det anbefaler vi.
7. Drøft ”coaching” på banen med modstanders holdkaptajn.

I holdkampe er det formelt tilladt at trænere eller andre går ind og giver gode råd som ”coach” undervejs. Det benyttes heldigvis ikke ret ofte i juniorrækkerne, og vi ønsker det minimeret mest muligt.

Men såfremt det gøres, skal man formelt set skrive navne på holdkortet (kan kun ske fysisk).

I Øresund ønsker vi helt generelt ikke, at forældre skal coaches til kampe. Heller ikke selvom det andet hold gør det. Og forældre i ØT må ALDRIG coache eget barn. Det er alt for ofte her, man lægger kimen til en dårlig oplevelse. Drøft dette nærmere med

sportschefen. Er andet ikke aftalt, skal der **ikke** foretages coaching af nogen spillere.



8. Følg med i kampene, prøv at se alle spillernes kampe.
9. Undlad kun at følge eget barns kamp. Bed de andre forældre om også at gå rundt og se på alle kampe.
10. Husk her at fremme fair play – klap (også) af gode bolde fra modstandere.
11. Efter første ”runde” (typisk singler) er spillet, så sørg for at der er snacks m.v. til alle spillere fra begge hold. Forældre kan købe kaffe og snacks i den almindelige ØT café til almindelig priser.
12. Brug i øvrigt pausen til at skabe en god stemning ved at snakke med så mange som muligt. Fra begge hold, både børn og voksne!
13. Efter de enkelte kampe skal resultaterne løbende skrives ned på Resultatkortet. Husk at skrive dem korrekt efter følgende format 62 64, 62 76(5), 36 64 [10-6]. Alternativt direkte i Tournament Software, hvilket vi anbefaler.
14. Når alle kampe er færdigspillet, udfyldes Resultatkortet korrekt, så det samlede resultat af holdkampen angives. Begge holdkaptajner skriver under på holdkortet.

Alternativt – og det anbefaler vi som nævnt – sørger man for at skrive resultatet ind i Tournament Software, mens begge hold er til stede.
15. Der siges tak for i dag til modstanderholdet og tages billeder
 - et fælles med alle spillere fra begge hold
 - et billede alene med ØT spillerneDet er naturligvis også OK at tage billeder undervejs.

Husk at spørge modstanders holdkaptajn om det er OK at tage billeder til sociale medier.
16. Holdet samles og snakker kort om holdkampen, og siger herefter tak for i dag.

17. Husk at **alle spillere bliver under hele holdkampen** og ser kampene færdig, så holdet er samlet til sidst og kan heppe på hinanden under hele holdkampen.
18. Sørg for at alle spillere siger farvel både til hinanden og til dig som holdkaptajn. Det er en super vigtig del af kulturen med fællesskab, som vi dyrker i ØT.



Umiddelbart efter holdkampen – administration

1. Resultaterne indberettes på Tournament Software. Dette skal gøres samme dag, og kan som nævnt med stor fordel gøres mens modstander stadig er der.
2. Send sms til sportschefen med kort beskrivelse af holdkampen samt resultatet og de nævnte billeder. Efter nærmere aftale kan du få FB rettigheder og selv lægge på facebook, men send i alle tilfælde til trænerne.

Særligt om udekampe

Langt hen af vejen er det samme opgaver. Den største forskel på ude- og hjemmekampe er, at

- der skal koordineres kørsel,
- modstanderhold sørger for snacks m.v.
- modstanderhold skal sørge for at indtaste resultater m.v.

Man må forvente at hjemmeholdet har styr på mad, baner og at igangsætte kampene. Men opgaverne på kampdagen er i øvrigt grundlæggende de samme med at bakke op om holdet på bedste måde, sørge for at skabe god stemning rundt af sammen med hele holdet, og tage billeder osv, jf. punkterne 15-18 ovf, idet kravene til spillerne om at blive naturligvis også gælder udekampe!

NB selvom det formelt er modstanderen som hjemmehold, der skal række ud og bekræfte spilletidspunkter m.v., anbefaler vi at man selv rækker ud til modstander, hvis man ikke har hørt fra dem allersenenest 7 dage før kampstart.

Den væsentligste ekstra opgave ved udekampe er dermed, at kørsel koordineres, så I ankommer i god tid. For god ordens skyld skal vi gøre opmærksom på, at der ikke ydes kørselsgodtgørelse.



Ansvar for børn

Lovgivningen foreskriver at klubben skal indhente børneattester for alle, som har ansvar for børn, hvad enten de er frivillige eller lønnede.

Dette vil vi naturligvis efterleve, og du vil blive kontaktet herom af enten vores kasserer eller sportschef om dette.

Under holdkampe på hjemmebane er aktiviteten dækket af de forsikringer, som klubben har gennem DGI og DIF. Dette gælder ligeledes den sportslige aktivitet på udebane.

Ved transport går vi ud fra, at holdkaptajn og forældre i øvrigt er forsikrede og overholder lovgivning m.v. Der er ikke et juridisk ansvar for tennisklubben for transport til og fra kampe eller i øvrigt under udekampe ud over de rent sportslige forsikringer, som i et vist omfang gælder ved tilskadekomst på banen.





Boldtype, scores, regler m.v.

Dansk Tennisforbund og Tennis Øst har udarbejdet reglementer, som ses via links nedenfor.

Dansk Tennisforbund : <https://tennis.dk/om-os/love-og-regler/>

Tennis Øst : <https://tenniseast.dk/holdturnering/spillereglementer/>

Dette er de overordnede links, da de konkrete reglementer ændres fra tid til tid. I må derfor finde det for jer konkrete reglement. Holdkort kan downloades fra samme side, men er som skrevet tidligere mindre relevant nu, hvis man blot indtaster direkte i systemet online.

I det følgende gennemgås de væsentligste regler. DTF og Tennis Øst opdaterer deres regler jævnligt og måtte der være uoverensstemmelse mellem nedenstående og de officielle regelsæt, er det de officielle regelsæt som gælder.

Minitennisbaner

Følgende hold spiller på minitennisbaner:

- Udendørs : Alle u 8 og visse u 10 hold udendørs spiller på minitennisbanerne.
- Indendørs: alle skumholdtenniskampe, hvilket foregår hjemme i Baunebjerghallen på badmintonbanerne.

Her spilles kampe på tid (se reglement for hvor lang tid) og man tæller ligeud for hver bold, så en kamp f.eks. kan ende 13-9 eller 2-10 osv. Bolden må ved underhåndsserve gerne ramme jorden en gang.

Klubben sørger for mindst en tæller til alle kampe udendørs (og om muligt indendørs for u 8-10).

Forældre hjælper med at tælle øvrige kampe – idet man aldrig tæller eget barns kamp.

Forældre må i øvrigt ikke opholde sig på minitennisbanerne under kampene udendørs, men ser på fra græsset.



Orange bane med orange bold

Følgende hold spiller på orange bane med orange bold, hvilket kun er udendørs :

DH U10 Piger, DH U10 Dreng, Tennis Øst U10 A-række M/K, Tennis Øst u 10 B-række M/K, Tennis Øst U12 C-række M/K

Her spilles next gen regler, hvor de to først sæt spilles til 4 vundne partier. Tiebreak ved 3-3. Står det 1-1 i sæt er 3 sæt en matchtiebreak til 10.

I Tennis Øst u 10 må bolde ved underhåndsserve gerne ramme jorden en gang inden, der slås til den.

Bemærk, at "no" let reglen gælder i alle juniorkampe. I single spiller man med fordel, mens der spilles "no ad" i double. Her bestemmer modtager hvilken side, den afgørende bold i partiet skal spilles.

Banestørrelse er 18 x 6,5 i single, og banerne laves ved at der tegnes streger i gruset med linjekostene. Nettet sænkes til 80 cm.

Stor bane med grøn bold

Følgende hold spiller grøn bold :

U 10 DH grønbold, Tennis Øst U 12 hold

Her spilles next gen regler, hvor de to først sæt spilles til 4 vundne partier. Tiebreak ved 3-3. Står det 1-1 i sæt er 3 sæt en matchtiebreak til 10.

Bemærk, at "no" let reglen gælder i alle juniorkampe. I single spiller man med fordel, mens der spilles "no ad" i double. Her bestemmer modtager hvilken side, den afgørende bold i partiet skal spilles.



Stor bane med gul bold

Følgende hold spiller med gul bold

Alle DH hold u 12 og ældre. Alle Tennis Øst Hold i U 12 A rækken samt alle u 14 – 18 rækker.

I Tennis Øst (alle aldersklasser) samt u 10 DH spilles nxt gen regler, hvor de to første sæt spilles til 4 vundne partier. Tiebreak ved 3-3. Står det 1-1 i sæt er 3 sæt en matchtiebreak til 10.

I junior DH u 12 – 18 spilles normale lange sæt til 6, idet 3 sæt også her er en matchtiebreak til 10.

Bemærk, at "no" let reglen gælder i alle juniorkampe. I single spiller man med fordel, mens der spilles "no ad" i double. Her bestemmer modtager hvilken side, den afgørende bold i partiet skal spilles.



Praktisk guide til indberetning af resultater

Gå til Tournament Software: <https://dtf.tournamentsoftware.com/>

Log ind i øverste højre hjørne.

1. Vælg 'Indtast resultater' i den grå menu i venstre side.
2. Vælg den ønskede holdturnering i den grå menu i venstre side.
3. Vælg den kamp, som du vil indberette resultat på under 'Kommende kampe' ved at trykke på blyanten i det sorte felt til højre for kampen.
4. Angiv spillere ved at trykke på hjemme- eller udespiller.
Vælg en spiller som allerede findes på listen eller alternativt 'Opret en ny

Hvis du vælger 'Opret en ny spiller', kan du søge aktive spillere frem via navn eller profil/licensnummer. Søg på navn, hvis det er spillere fra egen klub og nummer, hvis det er fra anden klub.

- i. Når du har fundet den korrekte spiller, skal du trykke på 'Tilføj' til højre for spillerens navn. Spillere med forkert køn eller årgang vises med et gult udråbstegn, og kan ikke tilføjes som spillere.
- ii. Tryk på 'Luk' i nederste højre hjørne af boksen.
- iii. Vælg efterfølgende spilleren ved at trykke på hjemme- eller udespiller. Spilleren vises nu i listen, der åbner sig under hjemme- eller udespiller.

5. Indtast resultatet for den respektive kamp.

6. Hvis der har været en walkover, en spiller har trukket sig, kampen ikke er blevet spillet, eller kampen er afbrudt, skal du trykke på '+ MATCHSTATUS' lige over resultatfeltet.

- i. Dette vil åbne en boks, hvor du skal angive årsagen.
- ii. Vælg den korrekte årsag.
- iii. Tryk 'Gem'.

7. Når alle resultater er indtastet, skal du trykke på 'Gem'.

8. Det er muligt at gemme resultater løbende under holdkampen, så folk kan følge med 'live'. Det er praktisk også for holdkaptajnen, og det anbefales derfor.

9. Hvis en holdkamp ikke er færdigspillet, et af holdene udeblev, kampen udsættes eller lignende, så kan dette anføres.